**Sjabloon 5**

Developer Log

**B1-K2-W3**

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Leon Bijker

Leerling nummer: 0351849

Datum: 13/12/2024

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc182471795)

[Sprint 1 4](#_Toc182471796)

[Sprint 2 5](#_Toc182471797)

[Sprint 3 6](#_Toc182471798)

[Sprint 4 7](#_Toc182471799)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

Dag1

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving

Dag2

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving

Dag3

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving

Dag4Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***concept en documenteren*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***nee nog geen uidagingen maar een aantal obstakel dat wij hadden was geluid tehoog was*
3. **Geleerde lessen.***nog niks*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***geen*
5. **Feedback** **en** **waardering.***nog niks*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***nog niks*
7. **Persoonlijk welzijn.***goed*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***nog niks*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***dag1  
   Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Automatisch gegenereerde beschrijving  
   dag2   
   Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Automatisch gegenereerde beschrijving  
   dag3  
   Afbeelding met tekst, Lettertype, schermopname

   Automatisch gegenereerde beschrijving*

*dag4  
Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

Automatisch gegenereerde beschrijving*

*dag5*Afbeelding met tekst, Lettertype, schermopname

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. **Wat is er in sprint 2 bereikt?**in sprint 2 heb ik bereikt dat de movement werkt of beter verwoord dat die taak mij is afgenomen en dat ik met UI bezig ben geweest
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**obstakels dat er waren was dat we 2 movement scripts hadden en de oplossing was dat we uiteindelijk 1 daar van maar gingen gebruiken en dat de communicatie beter kan.
3. **Geleerde lessen.** dat de aandacht bij sommigen heel klein is ( wat ik daar mee bedoel is dat die snel is afgeleid) en bij sommigen heel groot ( dat ze er niet mee konden stoppen)
4. **Vragen en onduidelijkheden.**sommigen dingen dat we in ons game design document hebben staan weet ik niet wat we er precies mee willen doen.
5. **Feedback** **en** **waardering.**voor de rest buiten om wat ik hier boven heb vermeld is het wel goed gegaan
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.** betere communicatie en doorwerken
7. **Persoonlijk welzijn.**persoonlijk welzijn is goed alleen moe
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.**ik ga werken aan de UI en alle elementen dat daar bij hoort

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**dag1  
   Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

   Automatisch gegenereerde beschrijving  
     
   dag2  
   Afbeelding met tekst, Lettertype, ontvangst, algebra

   Automatisch gegenereerde beschrijving  
     
   dag3  
   Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

   Automatisch gegenereerde beschrijving  
     
   dag4  
   Afbeelding met tekst, ontvangst, schermopname, Lettertype

   Automatisch gegenereerde beschrijving  
     
     
     
     
   dag5

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, visitekaartje

Automatisch gegenereerde beschrijving*

1. **Wat is er in sprint 3 bereikt?**er is in sprint 3 veel bereikt en wat ik zelf heb bereikt is dat ik veel progressie met UI met gekregen en dat ik dus nu de puntensysteem/score heb ( met hulp van jeroen voor global leaderbord )
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**een van mij uitdagingen deze week was unity dat niet werkt en is dus tevens ook een obstakel en is dus ook opgelost door windows versie teherinstalleren en unity opnieuw teinstaleeren
3. **Geleerde lessen.**patience is the key(heb heel lang moeten wachten tot dat unity weer werkte )
4. **Vragen en onduidelijkheden.**geen
5. **Feedback** **en** **waardering.**geen
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**werken
7. **Persoonlijk welzijn.**goed na dat ik bijna 6 uur heb moeten wachten tot unity werkte
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.**geen idee

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**day1

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving*  
day2  
Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
day3  
Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. **Wat is er in sprint 4 bereikt?**wat er in sprint4 is bereikt is dat we een werkend spel hebben kunnen leveren
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**van wat ik zelf zie hebben wij in deze sprint geen uitdagingen of obstakels gehad
3. **Geleerde lessen.**geen idee
4. **Vragen en onduidelijkheden.**er waren van uit mijn kant geen vragen of onduidelijkheden
5. **Feedback** **en** **waardering.**feedback dat wij dus dat gesprek hebben gehad en dat we gewoon goed hebben samen kunnen werken
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**we hebben geen volgende sprint dus niks
7. **Persoonlijk welzijn.**spanning( voor cijfer en of ik een stageplek ga hebben heb morgen gesprek )
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.**geen want dit is de laatste sprint.